Elektrotehnički fakultet u BeograduPrincipi softverskog inženjerstva [SI3PSI]

Projektni zadatak

Kviz „Želite li da postanete multiplekser“



Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti rešavanja kviza

Verzija 1.2

Izmene

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Opis | Autori |
| 18.03.2016. | 1.0 | Inicijalna verzija | Sofija Ničić |
| 18.04.2016. | 1.1 | Dodat alternativni tok događaja 2.2.4, izmenjen tok događaja 2.2.3 | Sofija Ničić |
| 20.06.2016. | 1.2 | Dodat alternativni tok događaja 2.2.5, izmenjene posledice,  rešena otvorena pitanja,  izmenjen opis | Sofija Ničić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1 Uvod 4](#_Toc446080803)

[1.1 Rezime 4](#_Toc446080804)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc446080805)

[1.3 Reference 4](#_Toc446080806)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc446080807)

[2 Scenario rešavanja kviza 4](#_Toc446080808)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc446080809)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc446080810)

[2.3 Posebni zahtevi 5](#_Toc446080811)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc446080812)

[2.5 Posledice 5](#_Toc446080813)

1. Uvod
   1. Rezime

Ovaj dokument definiše scenario upotrebe funkcionalnosti rešavanja kviza.

* 1. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

* 1. Reference

Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti.

* 1. Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1 | Da li se tačan odgovor na pitanje prikazuje odmah posle odgovaranja ili na kraju kviza? | Prikazuje se samo broj poena na kraju kviza |
|  |  |  |
|  |  |  |

1. Scenario rešavanja kviza
   1. Kratak opis

Prijavljeni korisnik može da rešava kviz neograničen broj puta. Korisnik rešava ceo kviz i na kraju mu se prikazuju osvojeni bodovi koji se dodaju statistici korisnikovog uspeha.

* 1. Tok događaja

2.2.1 Korisnik rešava kviz do kraja

1. Korisnik odlazi na stranicu za rešavanja kviza

2. Korisniku se prikazuje pitanje za kviz

3. Korisnik odgovara na pitanje

4. Korisnik pritiska dugme “Sledeće pitanje” i nastavlja sa rešavanjem kviza ili dugme “Kraj kviza” ako se nalazi na poslednjem pitanju

5. Na kraju kviza, korisniku se prikazuju osvojeni bodovi

2.2.2 Korisnik odustaje od rešavanja kviza

1. Akcije 1, 2 i 3 iste kao u scenariju 2.2.1

2. Korisnik pritiska dugme “Prekini pokušaj”

3. Korisnik biva preusmeren na svoj nalog i poništava se taj pokušaj rešavanja kviza

2.2.3 Korisnik ne odgovara na pitanje

1. Akcije 1 i 2 iste kao u scenariju 2.2.1

2. Korisnik pritiska dugme “Sledeće pitanje“ ili “Kraj kviza” a nije odgovorio na tekuće pitanje

3. Korisniku se prikazuje poruka “Niste odgovorili na pitanje, da li želite da nastavite dalje?“

4. Korisnik odgovara potvrdno

5. Prikazuje se sledeće pitanje ili stranica za kraj kviza

2.2.4 Korisnik ne odgovara na pitanje ali ne nastavlja dalje

1. Akcije 1, 2 i 3 iste kao u scenariju 2.2.3

2. Korisnik odgovara odrično

3. Korisnik ostaje na stranici sa tekućim pitanjem

2.2.5 Korisnik prijavljuje pitanje

1. Korisnik pritiska dugme “Prijavi pitanje” kada se nalazi na pitanju ta koje misli da je netačno

2. Korisnik nastavlja sa rešavanjem kviza

* 1. Posebni zahtevi

Nema

* 1. Preduslovi

Korisnik mora da bude prijavljen.

* 1. Posledice

Korisnikov uspeh se beleži u bazu podataka radi računanja statistike.

U slučaju scenarija 2.2.5, prijava pitanja će se zabeležiti u bazu podataka.